TÍTULO COMPLETO: Os Video Games Ativos podem ser uma ferramenta para acréscimo de atividade física e melhora do condicionamento físico? Uma revisão

**TÍTULO EM INGLÊS:** The Active Video Games can be tool to increase physical activity and better physical conditioning? A review

**TÍTULO ABREVIADO:** Vídeo Games Ativos e atividade física: uma revisão

**AUTORES:** Jorge Brito-Gomes1, Raphael Perrier-Melo1, Saulo Oliveira2, e Manoel Costa3

**AFILIAÇÕES:**

1 Graduado,Estudante do Programa Associado de Pós-graduação em Educação Física, UPE/UFPB, Recife, Pernambuco, Brasil;

2 Mestre, Estudante do Programa Associado de Pós-graduação em Educação Física, SE Vitória de Santo Antão (UFPE-CAV), Núcleo de Educação Física e Ciências do Esporte, Vitória de Santo Antão, Pernambuco, Brasil.

3 Doutor, Docente Permanente do Programa Associado de Pós-graduação em Educação Física, Escola Superior de Educação Física da Universidade de Pernambuco (ESEF-UPE);

**Autor para correspondência**

Jorge Luiz de Brito Gomes

Address: Arnóbio de Marques Street, 310 - Bairro Santo Amaro; Recife – Pernambuco – Brazil. Zip Code: 50100-130. Phone: 3183 - 3378

e-mail: [jorgelbritog@hotmail.com](mailto:jorgelbritog@hotmail.com)

**CONTAGENS**

|  |  |
| --- | --- |
| SESSÃO DO MANUSCRITO | CONTAGENS |
| TEXTO (Nº DE PALAVRAS) | **5220** |
| RESUMO (Nº DE PALAVRAS) | **228** |
| ABSTRACT (Nº DE PALAVRAS) | **228** |
| Nº DE REFERÊNCIAS | **30** |
| Nº DE ILUSTRAÇÕES | **4** |